

2021年9月10日

迫力のあるゲームサウンドを実現する4つのスピーカーを搭載
ゲーミングネックスピーカー SC-GN01 を発売
 開放感のある装着感とサラウンドサウンドが織りなす没入感^(※1)を実現



-K(ブラック)

ゲーミングネックスピーカー「SC-GN01」
(2021年9月 パナソニック)

品名	ネックスピーカーシステム
品番	SC-GN01
メーカー希望小売価格	オープン価格
発売日	10月22日
月産台数	700台

パナソニック株式会社は、ゲーミングネックスピーカーの新製品SC-GN01を10月22日より発売します。

国内のゲーム市場が拡大する中、音にこだわるゲーマーの多くはヘッドセットを使用しています。市場で現在流通しているヘッドセットはバーチャルサラウンドが主流ですが、今やゲームサウンドは5.1chや7.1chで楽しめるサウンドにまで進化してきました。一方で、ヘッドセットの長時間の使用に伴い頭の締め付けや蒸れが生じたり、他にも家族の呼びかけが聞こえないなど、ゲーマーは多くの悩みを抱えています。そこで、7.1chで楽しめるゲームサウンドを、限られた住空間というスペースで存分にゲーマーに体感してもらうため、首回りの限られた配置の中で、ゲームクリエイターの創造する音空間の意図を再現できる4つのスピーカーを搭載し、ゲーマーの装着感の悩みも解決するスピーカー形状を採用したゲーミングネックスピーカーを開発しました。本製品の開発では、音づくりにあたって、株式会社スクウェア・エニックスとの協業を行い、プロフェッショナルとゲーマーの両側面の意向を取り込んだサウンドと機能を備えています。

当社は本製品により、音にこだわるゲーマーの方へ、ゲーム空間への新たな没入体験^(※1)を提案いたします。

<主な特長>

1. 4つのスピーカーでゲームフィールドに入り込んだような没入感(※1)を実現
2. ゲーム別「サウンドモード」を搭載し、「ファイナルファンタジーXIV」のサウンドチームと共同開発した、こだわりの仕様・音質を実現
3. 耳を塞がず肩に乗せる仕様で、長時間でも快適にプレイ。
音量を上げてても快適なボイスチャットが可能

※1:使用感には個人差があります。

【お問い合わせ先】

DIGA・オーディオご相談窓口
フリーダイヤル 0120-878-982(受付9時~18時)

【特長】

1. 4つのスピーカーでゲームフィールドに入り込んだような没入感(※1)を実現

TRUE MAGESS
True Majestic Augmented Gaming Environment Sound System

●TRUE MAGESS(True Majestic Augmented Gaming Environment Sound System)が生み出すゲーミングサラウンド環境

TRUE MAGESSとは、独自のデジタル処理とゲームサウンドに最適なチューニングにより、4つのスピーカーがオブジェクトの位置や移動をクリアに再現し、立体的で奥行きのあるゲーミングサラウンド環境を再現するシステムです。首元を囲むようにレイアウトされた前2つ後ろ2つのスピーカーが、本格的なホームシアターシステムでしか得られなかった、ゲームの世界の中心にいるような音場でプレイヤーを包み込みます。左右2chのステレオサウンド信号も4chへ自動的にアップコンバートされ、奥行きのあるサラウンド環境でゲームをお楽しみいただけます。

●ゲームクリエイターの意図を再現する4つのスピーカーを搭載

首回りの限られた配置の中で、ゲームクリエイターの創造する音空間の意図を再現できる4つのスピーカーを搭載。シアタースピーカーの特性を取り入れた4chスピーカーの配置で、現実世界と同じように頭の外で音が広がります。



通常のヘッドセット
耳の中に音を届け、頭の中で音が鳴る



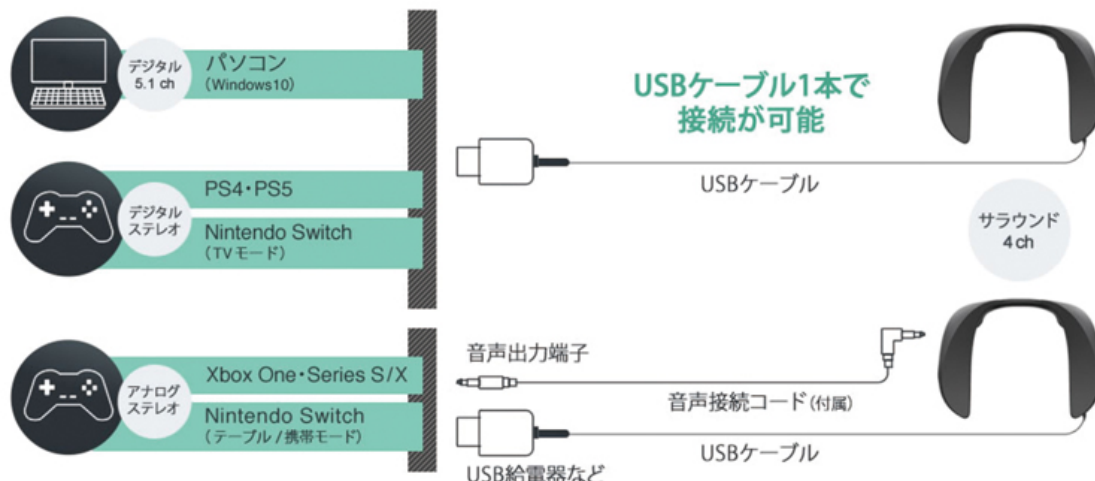
GN01の場合
現実世界と同じように頭の外で音が鳴り、
圧倒的な音の広がりが可能に。

●音の遅延を最小限にするための有線仕様

音の低遅延を重要視するゲーマーの志向に引き合い、周囲の変化に即反応できるよう、USBケーブルでの有線接続を採用しました。多くのゲーム機はUSBケーブル1本で接続が可能のため、様々なゲームプレイ環境で、遅延を気にせずプレイできます(※2※3)。

※2:一部の機器はUSBケーブル+音声接続コードで接続

※3:パソコンに接続した場合のみ、デジタル5.1ch信号が入力されます。



●「H.BASS」技術による低域再生

低域部分を仮想再生する「H.BASS」技術により、コンパクトなスピーカーでゲームプレイに十分な低音を再現しています。

2. ゲーム別「サウンドモード」を搭載し、「ファイナルファンタジーXIV」のサウンドチームと共同開発した、こだわりの仕様・音質を実現

TRUE MAGESS
True Majestic Augmented Gaming Environment Sound System

●株式会社スクウェア・エニックス「ファイナルファンタジーXIV」のサウンドチームの監修によるゲームに最適な音づくり

株式会社スクウェア・エニックスのサウンドチームと本機の試作段階から協力の下、ゲームに適した音づくりを実現しました。

●ゲームジャンルに合わせて3つのサウンドモードが選べる(株式会社スクウェア・エニックス サウンドチーム監修)

ゲームの世界にいるかのような臨場感と迫力が楽しめる「RPG(※4)モード」、正確な音の定位が得られ、足音などが聞き取りやすいFPS(※5)やTPS(※6)などのシューティングゲームに最適な「FPS(※5)モード」、人の声が聞き取りやすく、シナリオに没頭(※1)できる「Voiceモード」と、ゲームのジャンルに合わせて3つのサウンドモードを選ぶことが可能です。さらに、音楽、映画、会議などのゲーム以外での用途にもご利用いただけるMusic、Cinema、STEREOモードも搭載しています。



RPG(※4)モード



FPS(※5)モード



Voiceモード

※4: ロールプレイングゲーム

※5: ファーストパーソン・シューティングゲーム

※6: サードパーソン・シューティングゲーム

●ゲーマーにとっての快適なプレイ環境を追求

直感的に操作しやすいボタン配置を工夫。各々に異なる音色や音声を設定することで、ゲームプレイ中はボタンを見ずに操作することが可能です。また、飲み物を飲む際など、プレイ中も自由に動くことができるようにケーブルを長めの3 m仕様としています。

3. 耳を塞がず肩に乗せる仕様で、長時間でも快適にプレイ。

音量を上げて快適なボイスチャットが可能

TRUE MAGESS
True Majestic Augmented Gaming Environment Sound System

●人体データ分析結果に基づく、快適なつけ心地

全体のフォルムやサイズをはじめ、シリコンゴム製のパッドを使用するなど、細部にまでこだわった独自のデザインを採用。また、4つのスピーカーを搭載しているとは思えない装着感でゲーム中も重さが気にならないため、長時間ゲームをプレイしてもデバイス装着の不快感を気にせずに、存分にゲームフィールドへの没入感(※1)を楽しめます。



●ゲームサウンドとボイスチャット音声の両立を実現

高性能な「エコーキャンセルマイク」を搭載しており、ゲームサウンドに干渉されることなくボイスチャットで会話することが可能。ゲームサウンドをそのままに、快適にボイスチャットをしながらゲームに集中することができます。もちろん、ワンタッチでゲームサウンドのミュートや、マイクのミュートをすることも可能です。

●本製品をベースとした「ファイナルファンタジーXIV」とのコラボレーションモデルを発売予定です。「ファイナルファンタジーXIV」専用デザインの本体・パッケージでご提供いたします。詳細は後日発表いたします。

●ファイナルファンタジーXIVとは

ファイナルファンタジーXIVは、壮大な「エオルゼア」という世界を舞台に、ネットワークを通じて、世界中のプレイヤーと共に冒険ができるオンラインゲームです。

冒険は戦いだけでなく、アイテムの製作や、チョコボの育成など様々にあり、その遊び方は冒険者であるあなた次第!お馴染みの召喚獣やモーグリ、飛空艇.....そして仲間たちが待つ、新たなFFの世界に、さあ旅立ちましょう!

© 2010 - 2021 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

「ファイナルファンタジーXIV」プロモーションサイト <https://sqex.to/oRZf0>

【主な仕様】

		SC-GN01	
ネック スピーカー システム (SC-GN01)	電源	DC5 V, 900 mA (接続機器側のUSBポートより給電)	
	消費電力	約4.5 W	
	寸法(幅×高さ×奥行き)	約240 mm×46 mm×209 mm	
	USBケーブル長	約3 m	
	質量	約244 g(ケーブル・USB端子含まず)	
	アンプ部	実用最大出力合計値 (非同時駆動、JEITA)	4 W ^(※7) (1 kHz、T.H.D.10.0%、6 Ω、20 kHz LPF)
	スピーカー部	フロントスピーカー(L/R) サラウンドスピーカー(L/R)	スピーカーユニット:Φ3 cm コーン型 4個 インピーダンス:6 Ω
	マイク部	マイクユニット	MEMS型 2個
	入出力端子	USBプラグ	USB Type A
		音声入出力端子(AUX) (ヘッドセット端子に対応) ^(※8)	3.5 mm ミニジャック CTIA準拠 ^(※9)
	対応機器 ^(※10)	USBケーブル接続	パソコン、PS4・PS5、 Nintendo Switch(テレビモード時)
		音声接続コード接続 ^(※11)	パソコン、PS4・PS5、Xbox One・ Xbox Series S/X、 Nintendo Switch (テーブル/携帯モード時)
パソコン対応OS ^(※12)		Windows10	

※7:接続機器のUSBポートの電源供給能力が5 V 900 mAの場合、5 V 500 mAの場合は音量が小さくなります。

※8:接続機器のヘッドセット端子と音声接続コード(付属)を接続して使用する場合は、接続機器のUSBポートまたはUSB給電器(別売)にUSBケーブルを接続してご使用ください。USB給電器(別売)については5 V 900 mA相当のものをご使用ください。

※9:3.5 mm ミニジャック対応のヘッドセット端子を備えた全ての機器の音声出力とマイク入力の動作を保証するものではありません。

※10: 対応機器と接続してご使用になる前に、必ず、各対応機器の取扱説明書をご確認ください。

※11: 接続機器側のUSBポートまたはUSB給電器(別売)にUSBプラグを接続してご使用ください。

※12: 対応OSを搭載している全てのパソコンの動作を保証しているものではありません。

・PS4、PS5は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標または商標です。

・Windows、Xbox、Xbox One、Xbox Series S、Xbox Series Xは米国Microsoft Corporationの米国及びその他の国における登録商標または商標です。

・Nintendo Switchは任天堂株式会社の登録商標または商標です。

・写真・イラストはイメージです。

以上

プレスリリースの内容は発表時のものです。

商品の販売終了や、組織の変更等により、最新の情報と異なる場合がありますのでご了承ください。